

<b>PROGETTO</b>	<p><b>Giochi Matematici del Mediterraneo 2019 – IX edizione</b></p> <p>(libero concorso bandito dall'Accademia Italiana per la Promozione della Matematica «Alfredo Guido», col Patrocinio dell'Università degli Studi di Palermo e del Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Palermo)</p>												
<b>DOCENTE REFERENTE</b>	Ins.te VECCHIO MARIA GERARDA												
<b>DESTINATARI</b>	<p>I Giochi sono aperti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• agli alunni delle 3e, 4e e 5e classi della Scuola Primaria (P3-P4-P5)</li> <li>• agli alunni delle 1e, 2e e 3e classi della Scuola Secondaria di 1° grado (S1-S2-S3)</li> </ul> <p>frequentanti l'Istituto Comprensivo "Carlo Levi" di Maniace</p>												
<b>RISORSE UMANE</b>	Dirigente Scolastico- DSGA- Docente referente- Docenti dei due ordini di scuola												
<b>FINALITÀ</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• offrire ai docenti un'occasione per attuare un insegnamento che risulti più stimolante, efficace e anche piacevole per i nostri alunni</li> <li>• sviluppare negli alunni atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica, coinvolgendo anche coloro che rifiutano la disciplina nella sua forma "tradizionale"</li> </ul>												
<b>OBIETTIVI SPECIFICI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• mettere a confronto tra loro allievi di diverse scuole, gareggiando con lealtà nello spirito della sana competizione sportiva</li> <li>• aiutarli ad acquisire la capacità di pensare in modo autonomo</li> <li>• offrire opportunità di partecipazione ed integrazione</li> <li>• valorizzare le eccellenze</li> </ul>												
<b>ATTIVITA'</b>	<p>Ai concorrenti di ogni categoria, indifferentemente dalla fase a cui stanno partecipando, sarà proposto un numero massimo di quesiti a cui rispondere così stabilito:</p> <table> <tr> <td>N° 10 quesiti per la categoria P3</td> <td>tempo massimo 60 min.</td> </tr> <tr> <td>N° 15 quesiti per la categoria P4</td> <td>tempo massimo 90 min.</td> </tr> <tr> <td>N° 20 quesiti per la categoria P5</td> <td>tempo massimo 120 min.</td> </tr> <tr> <td>N° 10 quesiti per la categoria S1</td> <td>tempo massimo 60 min.</td> </tr> <tr> <td>N° 15 quesiti per la categoria S2</td> <td>tempo massimo 90 min.</td> </tr> <tr> <td>N° 20 quesiti per la categoria S3</td> <td>tempo massimo 120 min.</td> </tr> </table>	N° 10 quesiti per la categoria P3	tempo massimo 60 min.	N° 15 quesiti per la categoria P4	tempo massimo 90 min.	N° 20 quesiti per la categoria P5	tempo massimo 120 min.	N° 10 quesiti per la categoria S1	tempo massimo 60 min.	N° 15 quesiti per la categoria S2	tempo massimo 90 min.	N° 20 quesiti per la categoria S3	tempo massimo 120 min.
N° 10 quesiti per la categoria P3	tempo massimo 60 min.												
N° 15 quesiti per la categoria P4	tempo massimo 90 min.												
N° 20 quesiti per la categoria P5	tempo massimo 120 min.												
N° 10 quesiti per la categoria S1	tempo massimo 60 min.												
N° 15 quesiti per la categoria S2	tempo massimo 90 min.												
N° 20 quesiti per la categoria S3	tempo massimo 120 min.												

	<p>I quesiti sono a risposta multipla o a risposta aperta.</p> <p>Per tutte le categorie e per tutte le fasi verranno assegnati i seguenti punteggi:</p> <p>3(tre) punti per ogni risposta esatta  0 (zero) punti per ogni risposta non data, errata, modificata o annullata.</p>																
<b>METODOLOGIA</b>	<p>Le insegnanti curriculari di matematica proporranno, periodicamente e in particolare nell'imminenza della gara, problemi logico-matematici non di routine e inviteranno gli alunni a cercarne altri su libri appositi e tramite internet, guidandoli alla risoluzione evitando però, quanto più possibile, di indicare passaggi già pronti che possano provocare uno stato mentale meccanico e/o un atteggiamento di ripetizione</p>																
<b>SPAZI</b>	<p>Aule dell'edificio scolastico.</p>																
<b>TEMPI</b>	<p>I GMM si articolano in più fasi.  Il calendario degli eventi è il seguente:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Attività</th> <th>Periodo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Iscrizione ai Giochi</td> <td>dal 01/09/2018 al 31/10/2018 attraverso il portale <a href="http://www.accademiamatematica.it">www.accademiamatematica.it</a></td> </tr> <tr> <td>Qualificazioni d'Istituto</td> <td>data unica 07/11/2018 presso i locali di ciascun Istituto iscritto ai Giochi, in orario scelto dal Referente.</td> </tr> <tr> <td>Caricamento file partecipanti e risultati della Qualificazione d'Istituto</td> <td>dal 07/11/2018 al 11/12/2018 il caricamento del file genera la classifica di ammissione alla finale d'Istituto.</td> </tr> <tr> <td>Finali d'Istituto</td> <td>data unica 12/12/2018 presso i locali di ciascun Istituto iscritto ai Giochi, in orario scelto dal Referente.</td> </tr> <tr> <td>Caricamento risultati finale d'istituto</td> <td>dall'12/12/2018 al 31/01/2019</td> </tr> <tr> <td>Finale provinciale o di area</td> <td>date possibili 15/03/2019 oppure 16/03/2019 Data, sede e orari sono stabiliti dalla scuola polo di ciascuna area e saranno successivamente comunicati</td> </tr> <tr> <td>Premiazione della finale di area</td> <td>dal 23/02/2018 al 24/03/2018 di norma la premiazione si svolge al termine della finale, ma potrà svolgersi anche successivamente in data, orario e</td> </tr> </tbody> </table>	Attività	Periodo	Iscrizione ai Giochi	dal 01/09/2018 al 31/10/2018 attraverso il portale <a href="http://www.accademiamatematica.it">www.accademiamatematica.it</a>	Qualificazioni d'Istituto	data unica 07/11/2018 presso i locali di ciascun Istituto iscritto ai Giochi, in orario scelto dal Referente.	Caricamento file partecipanti e risultati della Qualificazione d'Istituto	dal 07/11/2018 al 11/12/2018 il caricamento del file genera la classifica di ammissione alla finale d'Istituto.	Finali d'Istituto	data unica 12/12/2018 presso i locali di ciascun Istituto iscritto ai Giochi, in orario scelto dal Referente.	Caricamento risultati finale d'istituto	dall'12/12/2018 al 31/01/2019	Finale provinciale o di area	date possibili 15/03/2019 oppure 16/03/2019 Data, sede e orari sono stabiliti dalla scuola polo di ciascuna area e saranno successivamente comunicati	Premiazione della finale di area	dal 23/02/2018 al 24/03/2018 di norma la premiazione si svolge al termine della finale, ma potrà svolgersi anche successivamente in data, orario e
Attività	Periodo																
Iscrizione ai Giochi	dal 01/09/2018 al 31/10/2018 attraverso il portale <a href="http://www.accademiamatematica.it">www.accademiamatematica.it</a>																
Qualificazioni d'Istituto	data unica 07/11/2018 presso i locali di ciascun Istituto iscritto ai Giochi, in orario scelto dal Referente.																
Caricamento file partecipanti e risultati della Qualificazione d'Istituto	dal 07/11/2018 al 11/12/2018 il caricamento del file genera la classifica di ammissione alla finale d'Istituto.																
Finali d'Istituto	data unica 12/12/2018 presso i locali di ciascun Istituto iscritto ai Giochi, in orario scelto dal Referente.																
Caricamento risultati finale d'istituto	dall'12/12/2018 al 31/01/2019																
Finale provinciale o di area	date possibili 15/03/2019 oppure 16/03/2019 Data, sede e orari sono stabiliti dalla scuola polo di ciascuna area e saranno successivamente comunicati																
Premiazione della finale di area	dal 23/02/2018 al 24/03/2018 di norma la premiazione si svolge al termine della finale, ma potrà svolgersi anche successivamente in data, orario e																

		luogo che saranno comunicati dalla scuola polo di ciascuna area.
	Finale nazionale e premiazione	data unica 18/05/2019 di norma la finale nazionale si svolge presso i locali dell'edificio del Campus Universitario di Palermo. Data, orari e luogo saranno successivamente confermati.
<b>VERIFICA E VALUTAZIONE</b>	<p>Correzione, controllo e/o autocontrollo degli esercizi svolti.</p> <p>Azioni di monitoraggio mirate principalmente a rilevare:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• grado di coinvolgimento</li> <li>• grado di acquisizione di conoscenze e di abilità</li> <li>• aspetti negativi del corso</li> </ul> <p>Il processo di valutazione avverrà man mano che verranno espletate le varie fasi.</p>	
<b>PRODOTTO FINALE</b>	Premiazione di tutti gli alunni partecipanti	